



CASA DO #ESPORTE DIGITAL BRASIL

Entidade de Administração do Desporto Digital Brasileiro

INDICE DE REFERÊNCIA

Clique nos temas para acesso direto, contudo recomendamos que siga slide a slide

OLA - PREMISSAS

VALORES E MISSÃO

VALOREÇÃO DO ATLETA

ESTRUTURA OPERACIONAL

C-LEVEL, DIRETORIA E GERÊNCIA

VICE-REGIONAIS

CONSELHOS

EMBAIXADORES

COMISSÕES

STJD

CARLEE

NEXSPEEL

ANTIDOPING

PRESIDÊNCIA

ECOSISTEMA PIRAMIDAL

CERTIFICADOS NACIONAL

RECONHECIMENTO EXCLUSIVO

PARCERIAS E CHANCELAS EXCLUSIVAS

PROGRAMAS E PROJETOS

ARENAS E LOUNGES

PROJETO DA SEDE

HISTORIA

MERCADO

CONTATO



OI GENTE! MUITO PRAZER!

SERÁ UMA HONRA TE MOSTRAR NOSSA
ESTRUTURA, IDEAIS, E NOSSO MERCADO
NACIONAL E INTERNACIONAL DO ESPORTS



FALANDO NISSO

- Como entidade nacional de administração do esports, temos sempre como premissa de trabalhos, através e para o esports:
 - Educação e formação do cidadão
 - Inovação tecnológica para o cidadão
 - Inclusão participativa de todo o cidadão
 - Profissionalização íntegra do atleta
 - Apoio à formação de base e suporte à prática no educacional

Olha só: no âmbito institucional, nós gerimos, regulamentamos, regulamos, propomos e apoiamos legislações e fomentamos o mercado e carreiras dos atletas, times e demais interessados nesse mercado, mas não paramos por aí

E AQUELE PAPO DE VALORES E MISSÃO?

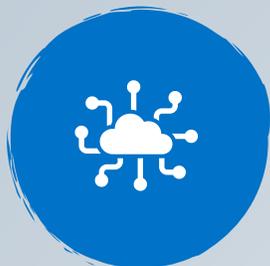
CLICHÊ? PODE SER, MAS DEIXAR CLARO ESSES PONTOS, PODER MOSTRAR TUDO QUE PODEREMOS ENTREGAR E A MANEIRA QUE ENTREGAREMOS É NECESSÁRIO. DA UMA OLHADA NO PRÓXIMO SLIDE E PRESTA ATENÇÃO NA ORDEM NUMÉRICA APRESENTADA, SOBRE COMO DESENVOLVEMOS O ESPORTS, DEPOIS TE EXPLICAMOS PESSOALMENTE. OK?

CINCO NUCLEOS DE VALORES E DEZ FOCOS DE MISSÃO



Educação e Ciência

Promover o ensino multidisciplinar através do ecossistema do esports e suas disciplinas



Inovação e Tecnologia

Utilizar as ferramentas inovadoras do esports como soluções em diversas frentes



Família e Inclusão

Incluir a todos sem quaisquer distinções através do ecossistema do esports



Carreira e Integridade

Promover um ambiente de valorização do atleta em todo seu ciclo

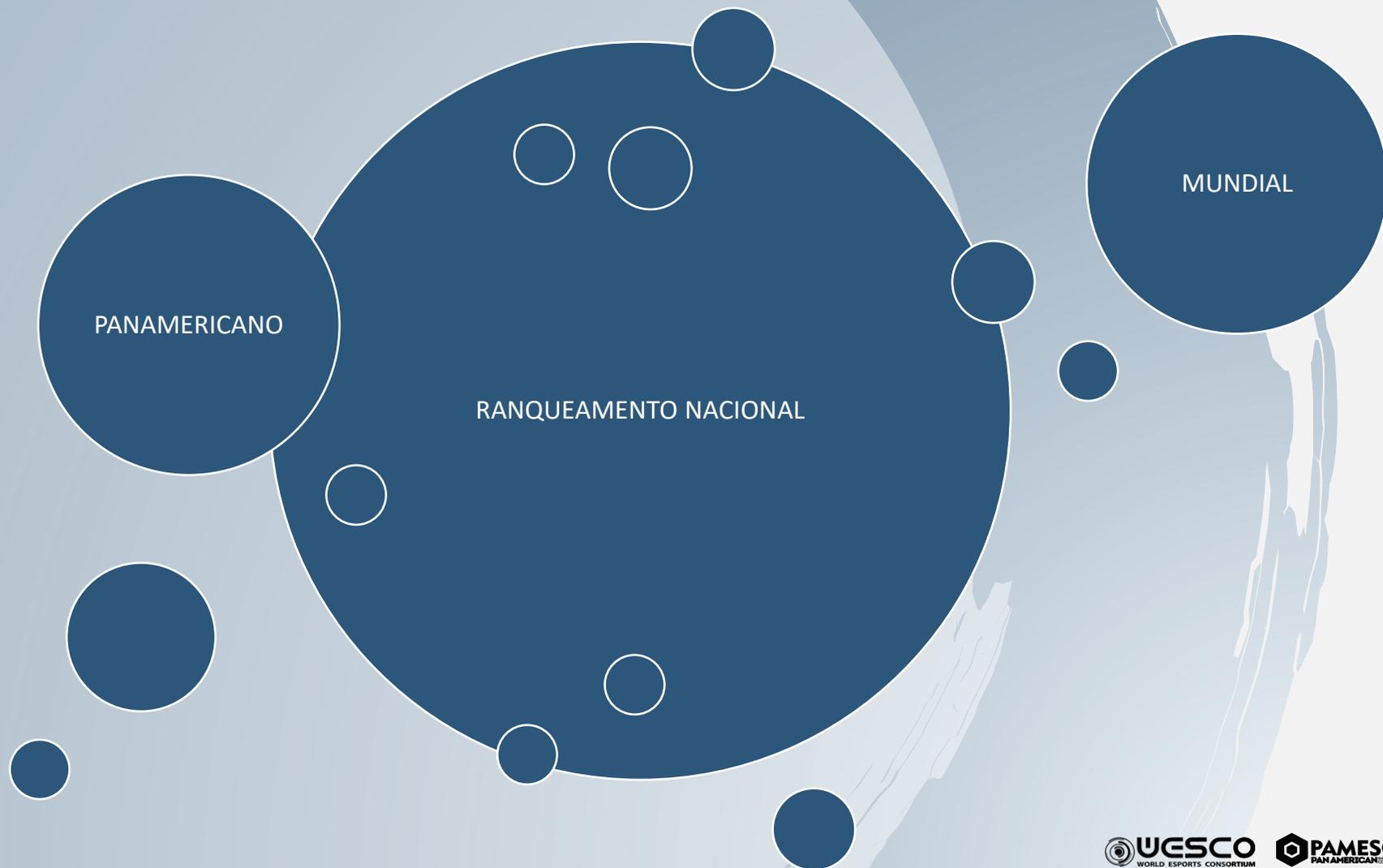


Mercado e Negócios

Garantir ambiente integro e aberto do livre mercado negócios no esports

E ISSO AQUI CRIAMOS PARA A CARREIRA E O MERCADO

ISSO TUDO É POSSÍVEL SOMENTE ATRAVÉS DA FEDERAÇÃO A CBDEL E SUAS FEDERAÇÕES



VALORAÇÃO DO ATLETA



E MAIS ISSO TAMBÉM PARA A CARREIRA E O MERCADO

ISSO TUDO É POSSÍVEL SOMENTE ATRAVÉS DA FEDERAÇÃO A CBDEL E SUAS FEDERAÇÕES



VAMOS TE EXPLICAR TUDO "TIM TIM POR TIM TIM", OK?

1

Nosso pessoal
Como trabalhamos e
"focamos o barco"

2

Pessoal que nos
legitima e apoia
aqui e lá fora

3

Alguns projetos
muito top que
fomos pra todos

4

Um montão de
dados do mercado
pra você

1



MAS E ENTÃO: COMO ? QUEM ?

PRA ENTREGAR O QUE PRETENDEMOS E
PROMETEMOS, NÃO TEM SAÍDA: PRECISAMOS DE
GENTE ENGAJADA E COM CORAÇÃO DISPOSTO...MAS
MUUUITA GENTE MEEESMO...

DETERMINAÇÃO, PERSISTÊNCIA, PACIÊNCIA, CONSISTÊNCIA

REGADOS COM MUITO CONHECIMENTO, ESTUDOS, TRABALHO E MAIS TRABALHO E VISÃO DE FUTURO

, AQUI GARANTIMOS ISSO COM



MENSAL

Contratados CLT ou Prestadores de Serviços. Amigos muito competentes com visão macro



VOLUNTARIADO

Nossos anjos, arautos, além de competentes, amigos que acreditam e criam história e deixam legado



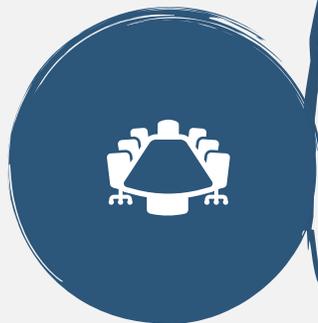
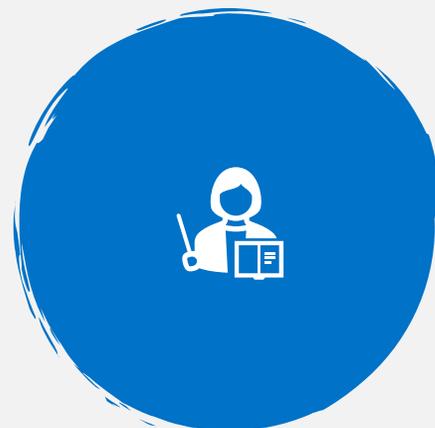
PONTUAL

Prestadores de Serviços e autônomos especializados, pessoal com mira certa no resultado

Como diz nosso presidente: Muitas vezes empresas e entidades reduzem seu pessoal para cortar "custos", e algumas vezes com razão, mas isso em detrimento, na maioria das vezes, da qualidade, ERRO total. Nós entendemos isso muito bem!

Um ciclo de re-contratação para solucionar crise e assim que está tudo ok, novamente demissão para cortar "custos" e esse ciclo não para. Fora aqueles que pensam que 4 pessoas fazem o trabalho de 20 pessoas...

ACREDITAMOS E ADOTAMOS A MERITOCRACIA EM TODOS OS NOSSOS PROCESSOS DE GESTÃO



- **Políticas públicas**
 - Legitimação Internacional
- **Reconhecimento do esports nacional e internacionalmente**
 - Legislação e Regulamentação
- **Parcerias Nacionais e Internacionais**

- **Programas Nacionais Educacionais e Inclusivos**
- **Cursos de Capacitação e Formação como extensão, pós-graduação e técnico**

- **Regimentos**
- **Programas de Mentorias em Gestão, Mercado e MKT**
- **Criação do Sistema Nacional de Ranqueamento e Valoração do Atleta**

Uma longa caminhada...

Pois é, depois de 6 anos de trabalhos, somos exemplo internacional em modelo de gestão e negócios, além de termos criado mundialmente o padrão do esports institucional, em várias frentes



Departamento
Antidoping do
Esports



Superior Tribunal de
Justiça do Esports



Câmara de
Resolução de
Litígios do
Esports



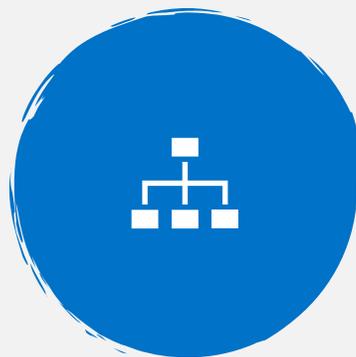
Núcleo de
Excelência em
Saúde e
Performance

Tudo pronto !

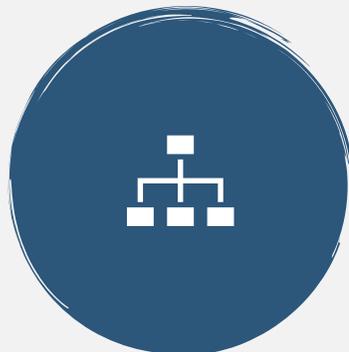
Depois de identificarmos e apontarmos as necessidades da do ecossistema do esports garantindo sua integridade, no geral e após anos de estudos, esses ai ao lado são alguns dos nossos diamantes lapidados com carinho



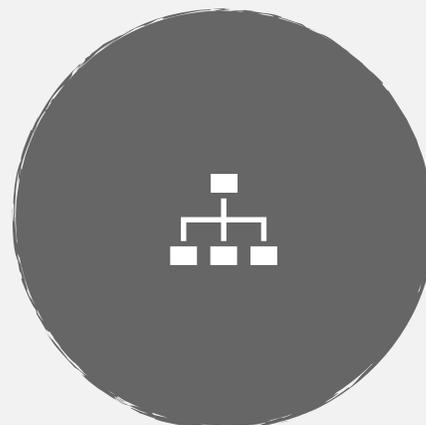
Conselho Presidencial
Conselho Político



Comissão da Família
Comissão da Mulher
Comissão de Educação



Comissão de Regulamentação
Comissão de Ética e Justiça
Comissão Movimento Olímpico



Comissão de Atletas
Comissão de Arbitragem
Comissão Empresarial e Industrial
Comissão de Franquias

Opa ! Quase nos esquecemos! Ainda temos: Conselhos e Comissões

Responsáveis por entendimentos, aconselhamentos e direcionamentos diversos, com base em estudos e pesquisas



E se tiver dúvidas estamos sempre lá...online !

Nosso portal é dividido em 3
Websites distintos:

- Principal (Notícias e Institucional),
- Esports (Gerenciamento do Esports), e
- Educação (EAD)



NOSSOS CORAÇÕES ESTADUAIS

SÃO ELES QUE COMPÕE A CONFEDERAÇÃO A NÍVEL ESTADUAL, NA ADMINISTRAÇÃO, OPERAÇÃO E NO AMOR AO ESPORTS

SOMOS HOJE



+19

FEDERAÇÕES
ESTADUAIS



+19

SOMAMOS HOJE

 **+480**

TIMES FEDERADOS A CBDEL

 **+4100**

ATLETAS
FILIADOS

REGISTRADOS

E

Assistidos e auxiliados em todas as competições,
garantindo seus direitos assegurados.



SOMAMOS HOJE

FEDERAÇÕES ESTADUAIS AFILIADAS

ENTIDADES DE ADMINISTRAÇÃO ESTADUAL OFICIAIS





A TURMA SÉRIA DO ADM E OPERAÇÕES

SINTA-SE ABRAÇADO POR TODOS NÓS QUE DAMOS NOSSO MELHOR PRA DEIXAR UM LEGADO LINDO PRO BRASIL



VICE-PRESIDENCIA E C-LEVEL

ADMINISTRAÇÃO LEVEL-C DA CBDEL



Christiane R. Parra
Chief Lobby Officer



Amaro de Andrade
Chief Technology Officer



Ulisses Witter
Chief Esports Officer



Victor Martin
Vice-Presidente
Nacional

DIRETORES E SUPERVISORES, GERENTES

ADMINISTRAÇÃO NACIONAL E DEPARTAMENTAL



UANDERSON PEREIRA
Diretor Jurídico



HUDSON GONÇALVES
Diretor de Projetos



CLÁUDIA MARTINS
Gerente de Projetos



GUILHERME NETO
Gerente Esports

VICE-PRESIDENTES REGIONAIS

INTERESSES DE MERCADO E ARTICULAÇÕES POLÍTICAS DA CBDEL



Thiago Borges
Presidente Nacional de Regiões



Ícaro Maciel

VP REGIÃO NORTE



VAGO

VP REGIÃO NORDESTE



André Lacerda

VP REGIÃO CENTRO-OESTE



VAGO

VP REGIÃO SUDESTE

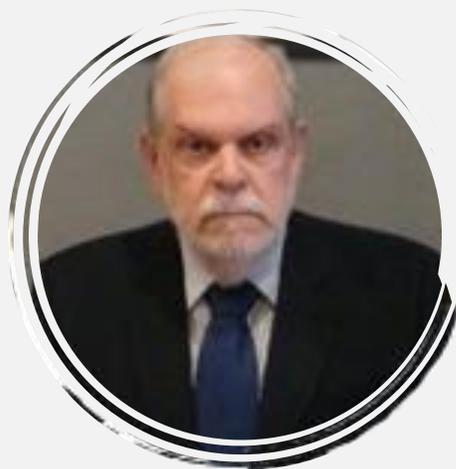


VAGO
VAGO

VP VP REGIÃO SUL

CONSELHO PRESIDENCIAL

ACONSELHAMENTO, ASSESSORAMENTO E INTERLOCUÇÃO
PARA E EM NOME DO PRESIDENTE DA CBDEL EM
QUAISQUER ÂMBITOS NACIONAIS E INTERNACIONAIS



ANTONIO PINHEIRO
Vice-Presidente do
Conselheiro Presidencial
Presidente da FUNCEX



JAIRO MARTINS
2º VP do Conselho Presidencial



PAULO BICALHO
Conselheiro Presidencial
Conselheiro da ACRio



**Dra. Giovanna P.
Castellucci**

Presidente do Conselho Presidencial
Sócia-diretora da NWADV - MS



MARCELO HERINGER
Membro Conselho Político
Câmara dos Deputados

COMISSÃO DE LEGISLAÇÃO

APRESENTAÇÃO DAS POLÍTICAS PÚBLICAS e LEGISLAÇÃO DO ESPORTS DA CBDEL À COMISSÕES, SECRETARIAS E DEPARTAMENTOS DE CAMARAS, ASSEMBLEIAS ENTRE OUTROS



Dr. MARCELO DALAZEN
Vice-Presidente do
Comissão de Legislação



Dr. Marcos Ibias

Presidente do Comissão de
Legislação e Presidente da FGEE



FLÁVIA PESSOA
Secretária-Geral



Dr. RICARDO MENEZES
Membro



Dr. DIEGO PAIN
Membro



Dra. JESSICA NISEMBAUM
Membro



Dra. CAROLINA GUGLIELMI
Membro

COMISSÃO DE ATLETAS

PRESERVAR O BEM-ESTAR, DIRIMIR SOBRE NECESSIDADES E INTEGRIDADE DOS ATLETAS, REPRESENTANDO O ECOSISTEMA BRASILEIRO NESSA CATEGORIA



Victor Weichert

Vice-Presidente da
Comissão de Atletas



Alexssandra Andrade

Membro



Bruno Mota

Membro



Presidente

Presidente do Comissão de Atletas
CBDEL

EMBAIXADORES DA CBDEL

REPRESENTAR O FAIR PLAY, RETIDÃO DE VIDA, LUTA PELO CORRETO E PELO PROFISSIONAL DE MANEIRA EXEMPLAR



RENZO GRACIE

ATLETA DE MMA
Vice-presidente dos
Embaixadores do #EsportesDigitaisBrasil



CAFÚ

Presidente dos Embaixadores dos
#ESPORTESDIGITAISBRASIL da CBDEL



EDMILSON MORAES

Atleta de Futebol
Embaixador



MENTES QUERIDAS DAS COMISSÕES

MAIS UM ABRAÇO DAQUELES QUE ESTUDAM
E PESQUISAM OS IMPACTOS E APLICAÇÕES
DO ESPORTS, PRA DEIXAR UM LEGADO
LINDO PRO BRASIL



PRESIDENTES E VICES DAS COMISSÕES

ESTUDANDO, PESQUISANDO E CRIANDO REGIMENTOS E ARTIGOS



ODAIR BORGES

Presidente Comissão
Desenvolvimento Social



MARCOS IBIA

Presidente Comissão
Legislação e Regulamentação



MICHAEL QUIROZ

Presidente Comissão
de Atletas



DR. LAMARTINE DA COSTA

Presidente Comissão
Movimento Olímpico e
Vice Comissão Educação



DRA. BIANCA GAMA

Presidente Comissão
de Educação



JUSTIÇA, LITÍGIOS E SAÚDE JUNTAS

OUTROS ABRAÇOS DE QUEM GUARDA A JUSTIÇA DISCIPLINAR, LITIGIOSA E DE QUEM PENSA NA SAÚDE DOS QUERIDOS ATLETAS



CBDEL
CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE DESPORTOS ELETRÔNICOS



DRA. ARMINEYDE ABTIBOL
PRESIDENTE STJD



DR. OSVALDO SESTÁRIO
VICE-PRESIDENTE STJD

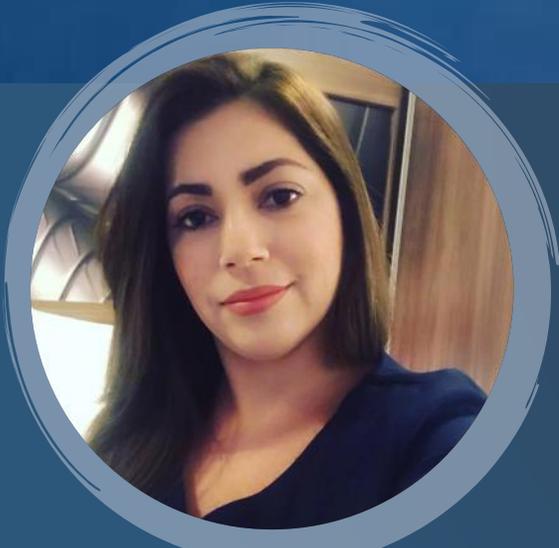
STJD

SUPERIOR TRIBUNAL DE JUSTIÇA DESPORTIVA

Composto por 17 advogados atuantes e especialista em direito desportivo, civil, trabalhista e constitucional

- PRESIDÊNCIA
- SECRETARIADO
- PLENO
- COMISSÃO DISCIPLINAR
- AUDITORES
- PROCURADORES





DRA. CAROLINE NOGUEIA
PRESIDENTE CARLEE



DR. THIAGO GORNI
VICE-PRESIDENTE CARLEE

CARLEE

CÂMARA DE RESOLUÇÃO DE LITÍGIOS

Composto por 8 advogados atuantes e especialista em direito desportivo, civil, trabalhista e constitucional

- PRESIDÊNCIA
- SECRETARIADO
- PLENO
- COMISSÃO DISCIPLINAR
- AUDITORES
- PROCURADORES



DRA. FERNANDA LAZARIM
LÍDER DO NEXSPEEL



DRA. MIRTES SCANPANELLI
VICE-LÍDER DO NEXSPEEL

NEXSPEEL

NUCLEO DE EXCELENCIA EM SAUDE E PERFORMANCE

Composto por mestres e doutores, de 12 áreas de saúde e estudos do corpo e mente, todos com CNPQ

- LÍDER
- SECRETARIADO
- COORDENADORES
- PESQUISADORES E CIENTISTAS

HEADS DO NEXPEEL

RESPONSÁVEIS POR SUAS RESPECTIVAS ÁREAS DE ESTUDOS E PESQUISAS



DRA. MIRTES SCAPINELLI

Vice-líder e Coordenadora Nutrição
com CNPQ



DRA. MILENA PERRONI

Coordenador Fisioterapia
com CNPQ



DRA. FERNANDA LAZARIM

Coordenadora FÍSICA
Com CNPQ



DR. CARLOS BANDEIRA

Coordenador Odontologia
com CNPQ



DR. RAFAEL S. M. COSTA

Coordenador Psicologia
com CNPQ



LUIZA VEIGA

Trainee/Estagirária Psicologia



DR. FERNANDO SOLERA

REFERÊNCIA MUNDIAL
NO ANTIDOPING

MEMBRO DA WADA

PRESIDENTE DO
ANTIDOPING CBF

DEPADO

DEPARTAMENTO ANTIDOPING

Composto doutores e técnicos em saúde especializados no antidoping e seus estudos

- PRESIDÊNCIA
- SECRETARIADO
- TÉCNICOS
- LABORATORIOS CREDENCIADOS EM TODOS OS ESTADOS DO BRASIL

FUNDADOR E PATRONO

A CBDEL É A MAIS A COMPLETA ENTIDADE DE ADMINISTRAÇÃO DE ESPORTS DO MUNDO, CONSIDERADA COMO MODELO INSTITUCIONAL, OPERACIONAL E ADMINISTRATIVO. AO LONGO DE 6 ANOS DE EXISTÊNCIA, E ATRAVÉS DE SEU PATRONO E FUNDADOR, DANIEL COSSI, ELA PARTICIPOU REPRESENTADA E ATIVAMENTE :

- + de 48 congressos e simpósios internacionais,
- + de 15 parcerias educacionais e operacionais estabelecidas com entidades nacionais e internacionais de diversos setores
- elaborou mais de 30 projetos de lei do esporte eletrônico no brasil e mais de 5 projetos de lei para instituições de outros países

Daniel Cossi ocupa ainda as seguintes posições:

- Vice-Presidente e Membro da Board da IESF (Federação Internacional de Esports)
- Membro da Câmara do Comercio Eletrônico da China (CECC),
- Membro do ELG do COI (Esports Liaison Group do Comitê Olímpico Internacional)
- CEO e Presidente Conselho de Acionistas da Empire Esports Entertainment Ltd CO.
- Presidente e CEO da WESCO (Consórcio Mundial do Esports)
- Presidente do Conselho da PAMESCO (Confederação Panamericana de Esports)
- Presidente Honorário da AESA (Africa Esports Association)

2

CBDEL
CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE DESPORTOS ELETRÔNICOS

O PESSOAL QUE NOS LEGITIMA

AMIGOS E PARCEIROS NAS ENTIDADES DE
ADMINISTRAÇÃO INTERNACIONAL QUE
RECONHECEM COM EXCLUSIVIDADE A CBDEL PARA
REPRESENTAR O DESPORTE ELETRÔNICO
BRASILEIRO INTERNACIONALMENTE



NACIONAL E INTERNACIONAL

NO SISTEMA PIRAMIDAL INTERNACIONAL DO DESPORTO, INDEPENDENTEMENTE DA CATEGORIA, HÁ SOMENTE UMA ENTIDADE RECONHECIDA POR CATEGORIA DESPORTIVA



ENTIDADES INTERNACIONAIS

ADMINISTRAÇÃO, RECONHECIMENTO E LEGITIMAÇÃO DO ESPORTS

O esporte comumente conhecido por todos obedece uma hierarquia administrativa e é mantido num sistema internacional conhecido antigamente como modelo francês do desporto, que hoje é, como nosso presidente diz, parte do sistema piramidal do desporto, onde há uma entidade internacional que lidera e padroniza o desporto dessa categoria continental, regional e nacional. Ao mesmo tempo orbitando esse sistema piramidal, e também pertencente a esse sistema, temos o Consórcio Mundial do Esports (WESCO – World Esports Consortium, com entidades de administração do esports internacionais, continentais, nacionais e privadas, bem como empresas privadas e agências governamentais), Movimento Olímpico (COI – Comitê Olímpico Internacional e entidades internacionais da prática olímpica), e a Associação Internacional de Federações Internacional de Desportos (GIASF – Global International Association of Sports Federation, com todas as entidades internacionais de quaisquer desportos). **A CBDEL é a única entidade brasileira reconhecida, filiada e legitimada com exclusividade em todo esse sistema piramidal do desporto, tanto no Consórcio Mundial, Federação Internacional, Confederação Sul-americana e na Confederação Panamericana, além de ser exclusivamente reconhecida na Confederação Africana da Desportos Digitais e na Federação Asiática de Esports.**



GLOBAL
CONSORTIUM



INTERNATIONAL
FEDERATION



AMERICAN
CONTINENTAL
FEDERATION



SOUTH AMERICAN
REGIONAL
FEDERATION



ASIAN
CONTINENTAL
FEDERATION



AFRICAN
CONTINENTAL
FEDERATION

← AFILIAÇÃO EXCLUSIVA →

← RECONHECIMENTO EXCLUSIVO →



ENTIDADES INTERNACIONAIS

SOMENTE ATRAVÉS DA CBDEL, FUTURAMENTE O ATLETA E TIMES TERÃO ACESSO A COMPETIÇÃO OLÍMPICA



Desde 2017 a CBDEL tem a Certificação 18 e 18A do Ministério da Cidadania, que atesta sua capacidade de gestão desportiva e administrativa, e que a confere participação oficial no Sistema Nacional do Desporto – SND, inclusive possibilitando que receba recursos públicos, bem como goze de isenção do IRPJ e da CSLL, a Lei nº 9.615/1998 em seus artigos 18 e 18-A versa sobre exigências a serem cumpridas por essas entidades.

2023-2022

CLIQUE NAS IMAGENS PARA LINK OFICIAL DO GOVERNO BRASILEIRO



2022-2021



2020-2019



2018-2017



ENTIDADE NACIONAL CERTIFICAÇÃO 18 e 18 A

MINISTÉRIO DA CIDADANIA DO BRASIL SECRETARIA NACIONAL DO ESPORTE DO BRASIL



PARCERIAS E CHANCELAS

A CBDEL TAMBÉM SE LEGITIMIZA QUANDO ESTABELECE PARCERIAS EXCLUSIVAS COM ENTIDADES DIVERSAS, ALÉM DE CHANCELAR ESSAS MESMAS ENTIDADES EM ATIVIDADES RELACIONADAS AO ESPORTS NO BRASIL E NO EXTERIOR



Reconhecimento Exclusivo e Bilateral

Legitimidade e reconhecimento exclusivo no Brasil pelas entidades internacionais oficiais do esports e olímpicas

GLOBAL



WESCO

INTERNACIONAL



IESF

AMERICANO



PAMESCO

AFRICANO



ACDS

ASIATICO



AESF

CHINA



CUEL

LETTER OF RECOGNITION AND SUPPORT

From Presidency

To whom it may concern,

In the most attentive way, we would like to introduce ourselves as World Esports Consortium (WESCO). We are the world consortium bringing together Non-for-Profit Organizations, National Esports Bodies, International Esports Bodies, Private Companies from the digital sports ecosystem (sports gear, virtual sports, simulated sports, training), and Governmental Agencies, Conducting a variety of international digital sports programs, business models and management standards, legislation and regulation standards and frameworks for promoting digital sports as a sports discipline in the world since 2016.

As the only consortium organization for digital sports with the largest range of members from different areas, WESCO hereby request for the necessary support of the Brazil Olympic Committee (COB) and National Administration of Sports to Brazilian Confederation of Electronic Sports (CBDEL) which is our Full Member representing Brazil.

In case of any inquiries, please do not hesitate to contact Ms. Cibele Heo ikkiko_@ief.org, who will support you with further information.

Sincerely,

Kimberly Chang
Kimberly Chang
Vice President
WESCO – WORLD ESPORTS CONSORTIUM

Jakarta, SP, Brazil, 11 February 2023

Your,

Ermanuel Oyelakin
Ermanuel Oyelakin
Secretary-General

WESCO – WORLD ESPORTS CONSORTIUM

Main Headquarter - Puduja Avenue, 85A, 20th Floor, Sea Park, PT 2222-100, Batam

1st Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

2nd Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

3rd Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

4th Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

5th Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

6th Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

7th Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

8th Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

9th Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

10th Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

ENDORSEMENT FOR BRAZILIAN CONFEDERATION OF ELECTRONIC SPORTS (CBDEL)

To whom it may concern,

In the most attentive way, we would like to introduce ourselves as International Esports Federation (IESF). We are the global organization responsible for promoting esports as a sports discipline in the world since 2004 and applied to Sports Around the World, creating for the benefit of esports.

As the only international body for esports based on National Federation's Membership, International Esports Federation (IESF) hereby request for the necessary support of the Brazil Olympic Committee (COB) to Brazilian Confederation of Electronic Sports (CBDEL) which is our Full Member representing Brazil.

In case of any inquiries, please do not hesitate to contact Ms. Cibele Heo ikkiko_@ief.org, who will support you with further information.

Sincerely,

Edison Tavares
Edison Tavares
General Secretary
International Esports Federation (IESF)

Santiago de Cali, Colombia, 2 Sep 2021

IESF – INTERNATIONAL ESPORTS FEDERATION

1st Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

2nd Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

3rd Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

4th Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

5th Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

6th Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

7th Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

8th Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

9th Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

10th Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

Dear Brazilian Olympic Committee,

On behalf of Esports in Pan America, I, Alexander Ospina, President of Pan American Confederation of Esports PAMESCO, endorse that CBDEL – Confederação Brasileira do Desporto Eletrônico under the presidency of Mr Daniel Cossi is the ONLY ONE solely governing body recognized by PAMESCO.

PAMESCO also belongs to the IESF – International Esports Federation also WESCO – World Esports Consortium.

Yours,

Alexander Ospina
Alexander Ospina
President
PAMESCO – PAN AMERICAN CONFEDERATION OF ESPORTS

Santiago de Cali, Colombia, 2 Sep 2021

PAMESCO – PAN AMERICAN CONFEDERATION OF ESPORTS

Registered as not-for-profit organization under Cámara de Comercio de Cali # 20336-50-501-800047670-9 - Calle 7-20, 20-04 - Colombia

IESF – INTERNATIONAL ESPORTS FEDERATION

1st Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

2nd Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

3rd Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

4th Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

5th Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

6th Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

7th Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

8th Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

9th Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

10th Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

Dear Brazilian Olympic Committee,

In the most attentive way, we would like to introduce ourselves as Asian Esports Federation (AESF). We are the global organization responsible for promoting esports as a sports discipline in the world since 2004 and applied to Sports Around the World, creating for the benefit of esports.

As the only international body for esports based on National Federation's Membership, Asian Esports Federation (AESF) hereby request for the necessary support of the Brazil Olympic Committee (COB) to Brazilian Confederation of Electronic Sports (CBDEL) which is our Full Member representing Brazil.

In case of any inquiries, please do not hesitate to contact Ms. Cibele Heo ikkiko_@ief.org, who will support you with further information.

Sincerely,

Steve Kim
Steve Kim
Secretary-General

Santiago de Cali, Colombia, 2 Sep 2021

AESF – ASIAN ESPORTS FEDERATION

1st Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

2nd Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

3rd Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

4th Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

5th Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

6th Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

7th Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

8th Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

9th Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

10th Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

THE SECRETARIAT
African Confederation of Digital Sports (ACDS)
Casablanca, Morocco

2020 SEPTEMBER, 2023

TO WHOM IT MAY CONCERN

I have the honour of being one of the leaders in the Africa esports space for the last five years. I currently serve as the founding Secretary-General of the African Confederation of Digital Sports (ACDS), where it was my privilege to work with Mr. Daniel Cossi, president of the World Esports Consortium (WESCO).

I started working with Mr. Cossi 5 years ago to grow the esports space in Africa seeing how it had no representation and activity in the global esports scene. Mr. Cossi was instrumental to the creation of the representative body for Africa esports as we have it today. This is largely due to his passion, dedication and tenacity to see opportunities created for young people to be able to dream, aspire and achieve their goals in the gaming and esports space. He is very loyal and friendly too, carrying all relevant stakeholders along and demonstrating very positive leadership. Mr. Cossi has listening ears and is always open to receiving feedback, making him endeared by everyone working with him.

I happily endorse Mr. Cossi for any leadership role having witnessed his excellent work ethics and respect for due process as well as for team members who report to him. I have always found him to be an honest, hardworking, intelligent and trustworthy individual. I highly endorse and recommend, without reservation that Mr. Cossi be seriously considered for any open leadership role.

Mr. Cossi is a dogged result-oriented professional and exhibits great leadership others have been emulating. I am confident that he will bring massive value to any team or project he is involved with. If you have any additional questions, please do not hesitate to call me at +234 802 847 5634.

Sincerely,

Ermanuel Oyelakin
Ermanuel Oyelakin
Secretary-General

Santiago de Cali, Colombia, 2 Sep 2021

ACDS – AFRICAN CONFEDERATION OF DIGITAL SPORTS

1st Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

2nd Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

3rd Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

4th Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

5th Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

6th Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

7th Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

8th Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

9th Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

10th Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

TO WHOM IT MAY CONCERN,

CBDEL in Brazil has done a great work towards the recognition of Esports as a regular sports category.

The continuous support and development of social inclusion, educational and new professional projects in Esports as a tool for the development of a citizen is truly recognize as a leading goal of CBDEL in Brazil.

For their work on the legislation and regulation and bringing more equality to esports sector and also the creation of participative commissions and councils and for the efforts on training to the LUBI-Brazil as a person in Esports, we from China Electronic Chamber of Commerce, official national chinese association support them as a recognized Esports governing body in Brazil.

Kouwen Chang
Kouwen Chang
President
People's Republic of China

Santiago de Cali, Colombia, 2 Sep 2021

CUEL – CHINESE NATIONAL UNIVERSITY ESPORTS LEAGUE

1st Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

2nd Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

3rd Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

4th Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

5th Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

6th Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

7th Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

8th Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

9th Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

10th Office - No. 15 Building, Ocean Shangri-La Hotel, 100000, Beijing, China

ENTIDADES PRIVADAS DIVERSAS E GOVERNO INTERNACIONAIS

CHANCELAS, PARCERIAS E CONVÊNIOS

CHANCELA E CONVÊNIO Governamentais Internacionais

CHANCELA E PARCERIA Entidades de Esports Privadas



ENTIDADES PRIVADAS DIVERSAS E GOVERNO NACIONAIS

CHANCELAS, PARCERIAS E CONVÊNIOS

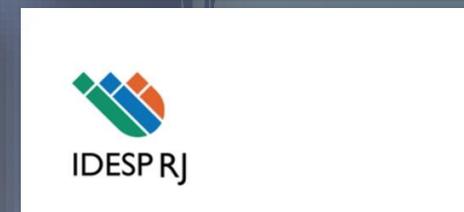
CHANCELA E CONVÊNIO

Governamentais prefeituras, estado e federais



CHANCELA E PARCERIA

Entidades de Ensino, Financeiras, Comerciais, Turismo, Cultural e Tecnologia



ENTIDADES PRIVADAS DO DESPORTO

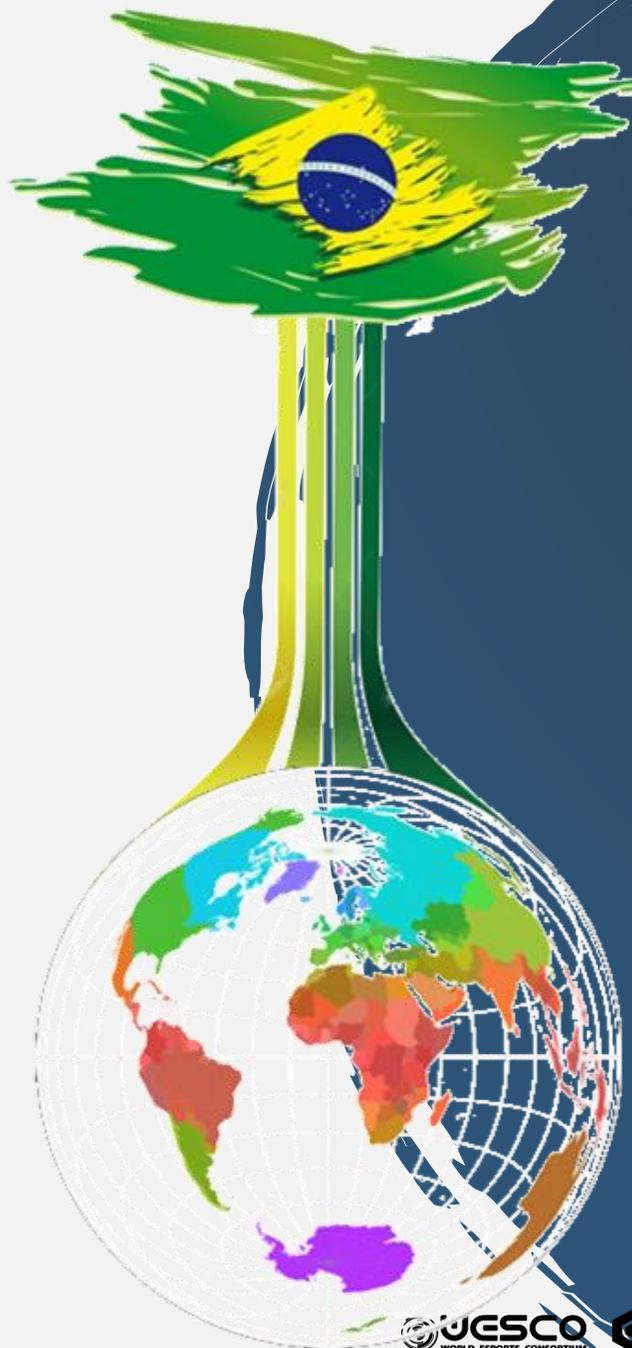
CHANCELAS, PARCERIAS E CONVÊNIOS

CHANCELA E PARCERIA
ENTIDADES NACIONAIS E ESTADUAIS DO DESPORTO ESCOLAR E UNIVERSITARIO



CHANCELAMOS ATUAIS 18 EMPRESAS PRIVADAS QUE REALIZAM EVENTOS DE ESPORTS, E TAMBÉM PROMOVEM O ESPORTS COM FÓRUNS E SIMPÓSIOS ENTRE OUTRAS ATIVIDADES

- A CBDEL ainda tem reconhecimento bilateral e exclusivo com outras **144 entidades nacionais** de administração do esports, respectivamente em seus países de origem e operação, além do total e igual reconhecimento bilateral e exclusivo com **4 entidades continentais** de administração do esports.



E VAMOS MAIS ALÉM

TEMOS PARCERIAS COM MAIS PAÍSES E AINDA CHANCELAMOS EMPRESAS E ENTIDADES PRIVADAS DIVERSAS



OLHA SÓ O QUE TEMOS PRA TODOS

PROJETOS E PROGRAMAS COM O ESPORTS, EDUCAÇÃO,
COMPETIÇÕES, RANQUEAMENTO



- CAMPEONATO BRASILEIRO PROFISSIONAL
- CAMPEONATOS REGIONAIS PROFISSIONAIS
- COPA DO BRASIL PROFISSIONAL
- LIGA BRASUCA OPEN
- CAMPEONATOS BRASILEIROS EDUCACIONAIS (Universitário e Escolar)

Implementação CAMPEONATOS, TORNEIOS, COPAS E LIGAS



CENTRO DE EDUCAÇÃO, INOVAÇÃO
E INCLUSÃO COM O ESPORTS

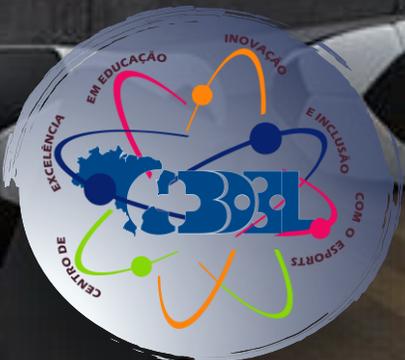
- INSTRUTORES DISPONÍVEIS A TODO MOMENTO
- MATERIAL IMPRESSO DE INSTRUÇÃO E DIVULGAÇÃO
- SALA CLIMATIZADAS E HOMOLOGADAS

- COMPUTADORES
- CONSOLES (PS e XBOX)
- TABLETS E CELULARES
- AR e VR

- TOTENS ELETRONICOS COM INFORMAÇÕES
- SISTEMA DE INSCRIÇÃO E ETC

- AMBIENTE COM QR CODE IMERSIVO E REALIDADE AUGUMENTADA

Implementação CENTRO DE EDUCAÇÃO, INOVAÇÃO E INCLUSÃO COM O ESPORTS





- PALESTRAS
- LIVES EM REDES SOCIAIS
- TRANSMISSÕES AO VIVO EM DIVERSAS PLATAFORMAS E TV ABERTA E FECHADA
- FÓRUNS
- SIMPOSIOS
- EXPO
- SHOW MATCHES
- CONVIDADOS NACIONAIS E INTERNACIONAIS

Implementação SUMMITS E EXPOS



- Programa Internacional de Ensino e Inclusão através do Ecossistema do Esports, Futebol Jiu-Jitsu entre outros esportes

EXATAS

- Matematica
- Programação web
- Programação Software

Humanas

- História Geral
- Geografia
- Linguas

Esports

- Streaming (caster, comments etc)
- Playing (coach, athletes etc)
- Robotica, VR e AR

Mudando as Pessoas
MUDANDO O MUNDO



- Programa que traz maior visibilidade ao programa educacional com a participação ativa de celebridades de diversas áreas apoiando o esports e participando do processo de negócios gerado nacional e internacionalmente

MÍDIAS

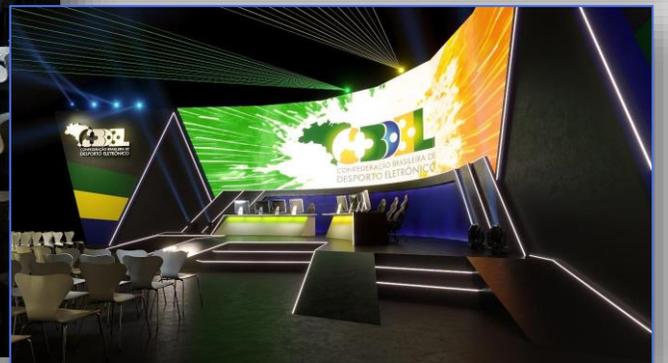
- + de 30 milhões de seguidores

NEGÓCIOS

- Roupas, acessórios, eventos e etc

DO EMBAIXADORES DO ESPORTS

ARENA CENTRAL (PRINCIPAL) PARA COMPETIÇÕES



ARENA SECUNDÁRIA PARA COMPETIÇÕES



ARENA PARA SUMMITS E APRESENTAÇÕES



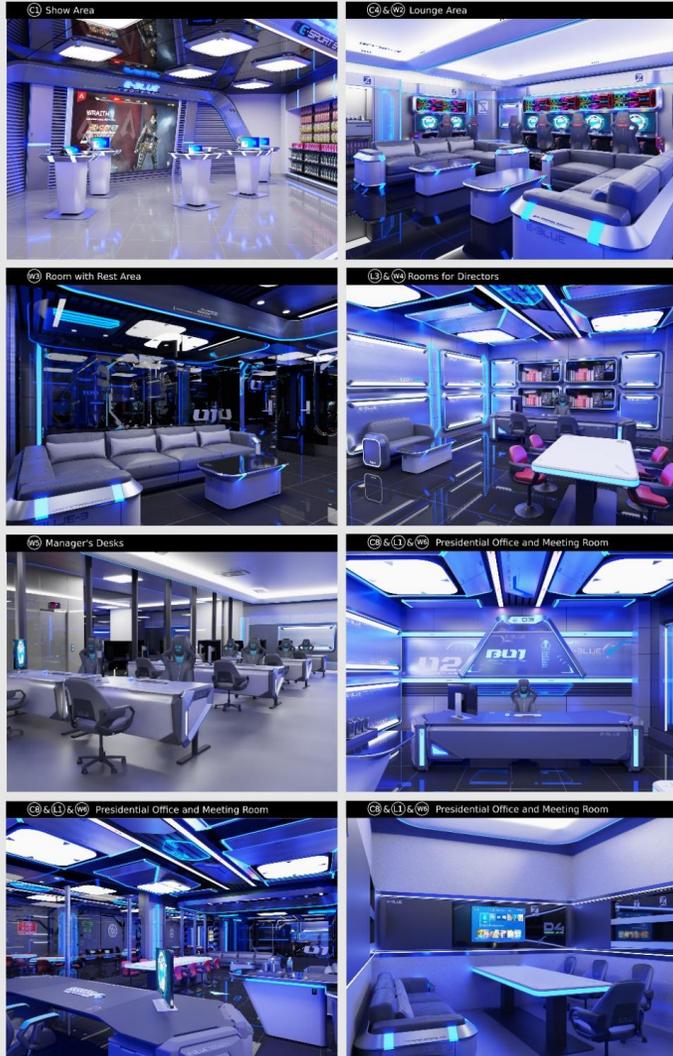
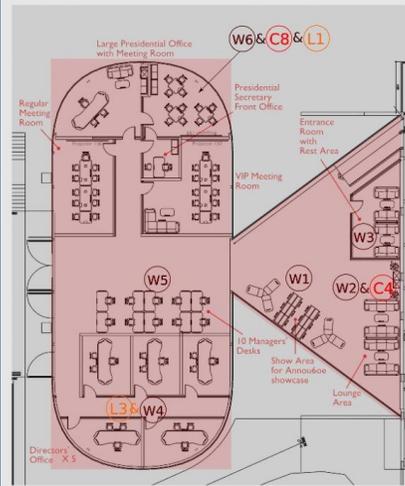
LOUNGE PARA EVENTOS



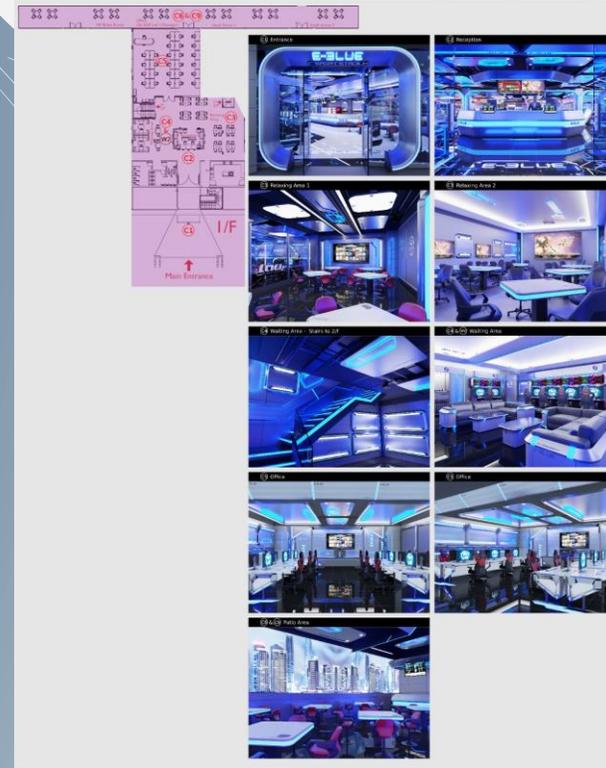
SEDE DA CBDEL

E-SLUE ESPORT STADIUM Project: Brazil - Daniel Cossi

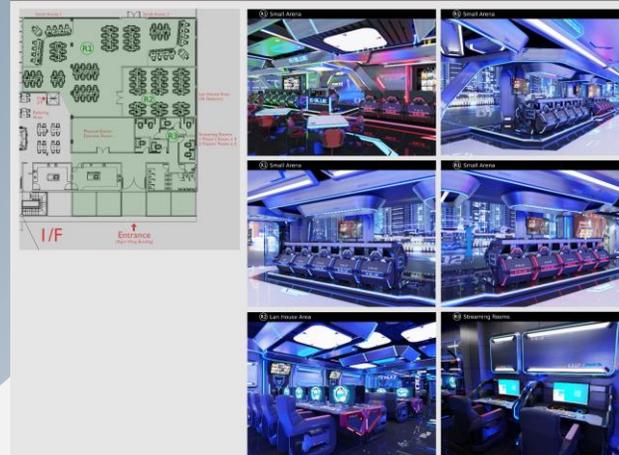
Design Plan: Page 7 of 7 (WESCO)



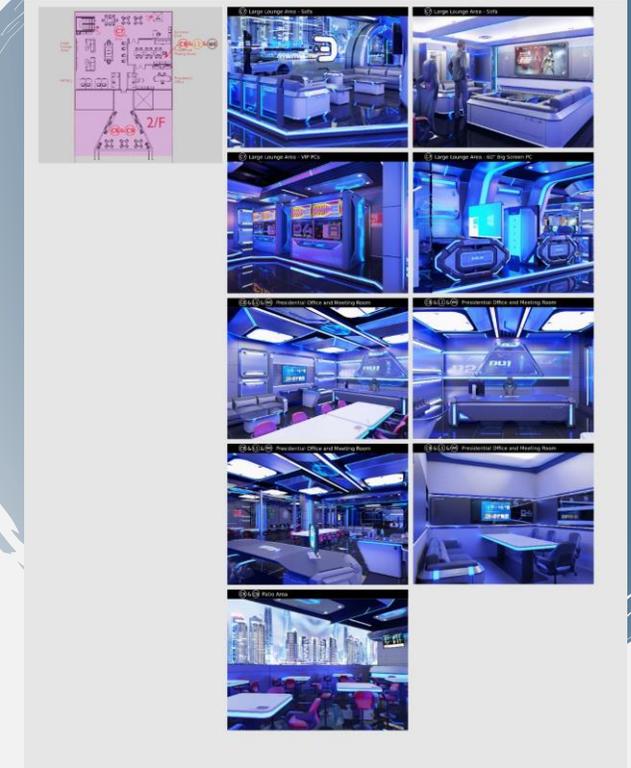
E-SLUE ESPORT STADIUM Project: Brazil - Daniel Cossi Design Plan: Page 3 of 7 (Center Building 1/F)



E-SLUE ESPORT STADIUM Project: Brazil - Daniel Cossi Design Plan: Page 5 of 7 (Right Building)



E-SLUE ESPORT STADIUM Project: Brazil - Daniel Cossi Design Plan: Page 4 of 7 (Center Building 2/F)



E-SLUE ESPORT STADIUM Project: Brazil - Daniel Cossi Design Plan: Page 6 of 7 (Left Building)



3



HORA DE PIPOCA E SENTAR PRA LER

UM POUCO DA HISTÓRIA, BREVEMENTE, DA CBDEL E ALGUMAS DE NOSSAS AÇÕES AO LONGO DO PERCURSO QUE CONTRUÍU E AINDA CONTRÓI A TRAJETÓRIA DO ESPORTS INSTITUCIONAL BRASILEIRO



ERA UMA VEZ...

EM 2016 A CBDEL ESTEVE NO LOUNGE DO MINISTÉRIO DO ESPORTE DURANTE TODO O EVENTO OLÍMPICO E PARALÍMPICO DO RIO DE JANEIRO, NA CASA BRASIL. A CBDEL TINHA SEU LOUNGE LADO A LADO JUNTO AO MINISTÉRIO DO ESPORTE E OPEROU E REALIZOU O PRIMEIRO CAMPEONATO BRASILEIRO DE ESPORTE ELETRÔNICO POR TODO PERÍODO OLÍMPICO E PARALÍMPICO, NA CASA BRASIL.

APÓS 2016, A CBDEL ATUOU NA OPERAÇÃO E REALIZAÇÃO DE CAMPEONATOS BRASILEIROS E COPA DO BRASIL, EVENTOS ANUAIS COM AS QUALIFICATÓRIAS, OITAVAS DE FINAIS, SEMIFINAIS E FINAIS DE MANEIRA ONLINE. ESSES EVENTOS, A EXEMPLO DO DESPORTO TRADICIONAL, ELENCAVAM ATRAVÉS DE RANQUEAMENTO, ATLETAS E TIMES DE DESPORTO ELETRÔNICO PARA QUE COMPETISSEM EM CAMPEONATOS SUL-AMERICANOS, PANAMERICANOS, E CAMPEONATOS INTERNACIONAIS. NO ANO DE 2017, 2018 2019 E 2020, A CBDEL ENVIU ATLETAS RANQUEADOS E QUALIFICADOS PARA CAMPEONATOS ANUAIS DÁ FEDERAÇÃO INTERNACIONAL DE ESPORTES ELETRÔNICOS (IESF) EM DIVERSOS PAÍSES (JAKARTA E MEXICO), PARA COLOMBIA (ATRAVÉS DA CONFEDERAÇÃO PANAMERICANA DE ESPORTES ELETRÔNICOS (PAMESCO))





ERA UMA VEZ...

OU DE MANEIRA ONLINE DEVIDO A PANDEMIA EM 2020. ATRAVÉS DO CONSÓRCIO MUNDIAL DE ESPORT (WESCO) ENVIU ATLETAS PARA AS CIDADES CHINESA DE SHIJIAZHUANG, ZHUHAI E WUHAN. A CBDEL EM 2021 ENVIU PARA EILAT EM ISRAEL, A SUA ATLETA DE ESPORTE ELETRÔNICO DA SELEÇÃO BRASILEIRA, NO CAMPEONATO INTERNACIONAL DE ESPORTE ELETRÔNICO DÁ FEDERAÇÃO INTERNACIONAL DE ESPORTES ELETRÔNICOS (IESF). A CBDEL TAMBÉM É RESPONSÁVEL POR CRIAR DIVERSOS PROGRAMAS DE ATUAÇÃO NACIONAL, ESTADUAL E MUNICIPAL, NOS QUAIS O ESPORTE ELETRÔNICO ATUANDO COMO FERRAMENTA DE FORMAÇÃO DO CIDADÃO ATRAVÉS DA EDUCAÇÃO E INCLUSÃO.

NA DATA DE HOJE, A CBDEL JÁ TEM REGISTRADOS E FILIADOS 240 TIMES REAIS (TODOS OS TIMES EMPRESAS PRIVADAS DEVIDAMENTE CONSTITUÍDAS, E OUTROS TIMES ADVINDOS DE ASSOCIAÇÃO DE DIREITO PRIVADAS DENTRE ELAS CLUBES DE FUTEBOL QUE CRIAM DIVISÕES DE ESPORTS), E MAIS DE 3300 ATLETAS REGISTRADOS E FILIADOS, EDUCANDO O JOVEM BRASILEIRO E INICIANDO-OS NO EMPREENDEDORISMO





ERA UMA VEZ...

E INOVAÇÃO. TEMOS TAMBÉM REGISTRADO FILIADOS ATUALMENTE MAIS DE 3400 ATLETAS DE TODOS OS ESTADOS DA FEDERAÇÃO, SOLO E PERTENCENTES A TIMES.

COMO EXEMPLO: NESSE ANO DE 2021, TIVEMOS A FELICIDADE DE ENVIAR PARA EILAT, ISRAEL, NO CAMPEONATO INTERNACIONAL DE ESPORTS, DA FEDERAÇÃO INTERNACIONAL DE ESPORTS (IESF) UMA ATLETA DA SELAÇÃO BRASILEIRA E A MESMA TRAZ AO BRASIL A MEDALHA DE TERCEIRA COLOCADA NA FRANQUIA AUDITION.

EM 2020 DOIS ATLETAS DA SELEÇÃO BRASILEIRA DE ESPORTS, TROUXERAM PARA O BRASIL, MEDALHAS DE PRATA NA FRANQUIA FIFA 20 E AUDITION, NO CAMPEONATO INTERNACIONAL DE ESPORTS DA IESF, CONTUDO NA VERSÃO TOTAL ONLINE DEVIDO A PANDEMIA COVID-19.

AINDA EM 2020 TIVEMOS UM ATLETA DA SELEÇÃO BRASILEIRA MEDALHA DE OURO, NO CAMPEONATO MUNDIAL DE ESPORTS DO CONSÓRCIO INTERNACIONAL DO ESPORTS (WESCO), TOTALMENTE ONLINE DEVIDO A PANDEMIA COVID-19.





ERA UMA VEZ...

NOS ANOS ANTERIORES COMO EM 2018 E 2019, NOSSOS ATLETAS DA SELEÇÃO BRASILEIRA PARTICIPARAM TAMBÉM DE CAMEPONATOS NA CHINA, DA WESCO EM NBA2K E FIFA19. TRAZENDO MEDALHAS PRATA E OURO RESPECTIVAMENTE. PARTICIPAMOS DO IESF PANAM OPEN 2022, IESF BALI, INDONESIA MUNDIAL 2022, IESF AMERICAS 2023 E IESF IASI, ROMENIA MUNDIAL 2023

EM MARÇO
DE 2023

+ DE 480

TIMES/EMPRESAS
OU CLUBES COM ESPORTS FILIADOS

+ DE 4570

atletas filiados



4



MILHÕES E BILHÕES ?

O MERCADO DO ESPORTS E DOS JOGOS ELETRÔNICOS

TEMAS E PLATAFORMAS

Quais temáticas, plataformas mais acessadas e consumidas

Highest-Grossing Genres on Mobile Devices



1 Battle Royale

2 Role-playing

3 Adventure

4 Strategy

5 Simulation

Highest-Grossing Genres on Mobile Devices



Highest-Grossing Genres on Console Devices



1 Adventure

2 Shooter

3 Sports

4 Battle Royale

5 Fighting

Highest-Grossing Genres on Console Devices



Highest-Grossing Genres on PC Devices



1 Battle Arena (MOBA)

2 Shooter

3 Adventure

4 Strategy

5 Deck building

Highest-Grossing Genres on PC Devices



O MERCADO

NOS NÚMEROS

AUDIÊNCIA
OCASIONAL

2018
222
MILHÕES

TOTAL
395
MILHÕES

AUDIÊNCIA
ENTUSIASTA

2018
173
MILHÕES

CAGR 2018-2023 **+10,4%**

AUDIÊNCIA NO ESPORT MUNDO
ATÉ O ANO DE 2023

AUDIÊNCIA
OCASIONAL

2023
351
MILHÕES

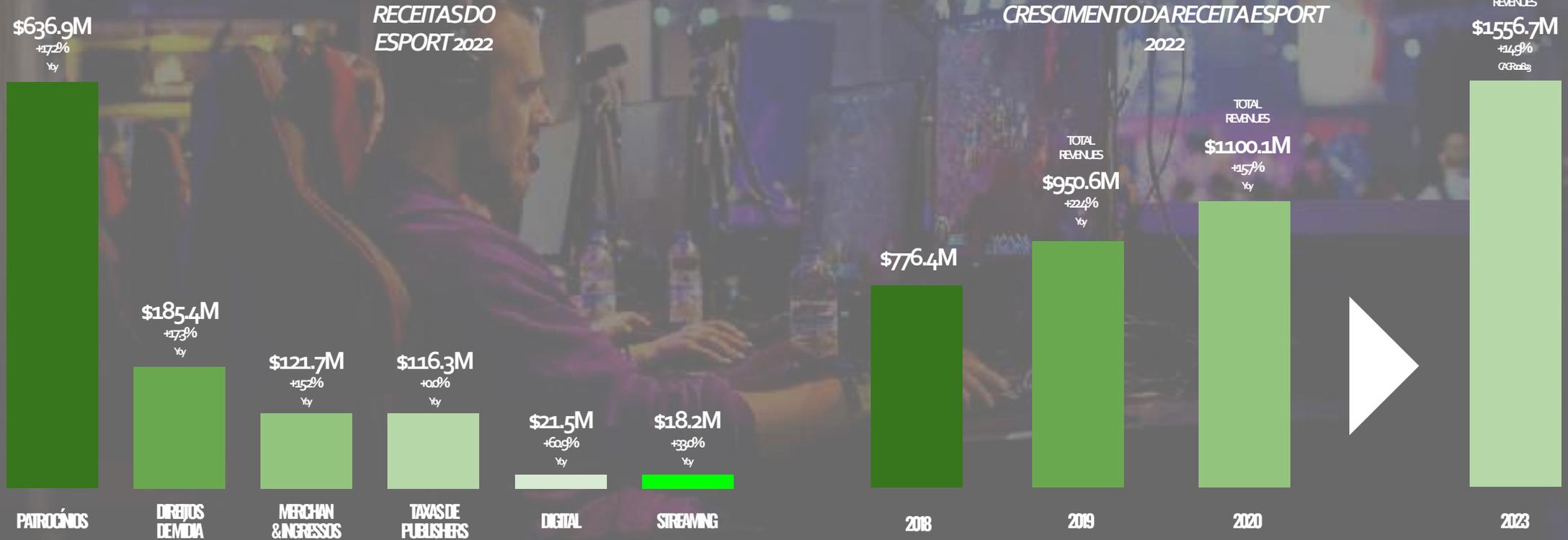
TOTAL
646
MILHÕES

AUDIÊNCIA
ENTUSIASTA

2023
295
MILHÕES

*O MERCADO DE ESPORT TENDE A CRESCER EM
MÉDIA 10,4% AO ANO DE 2023.

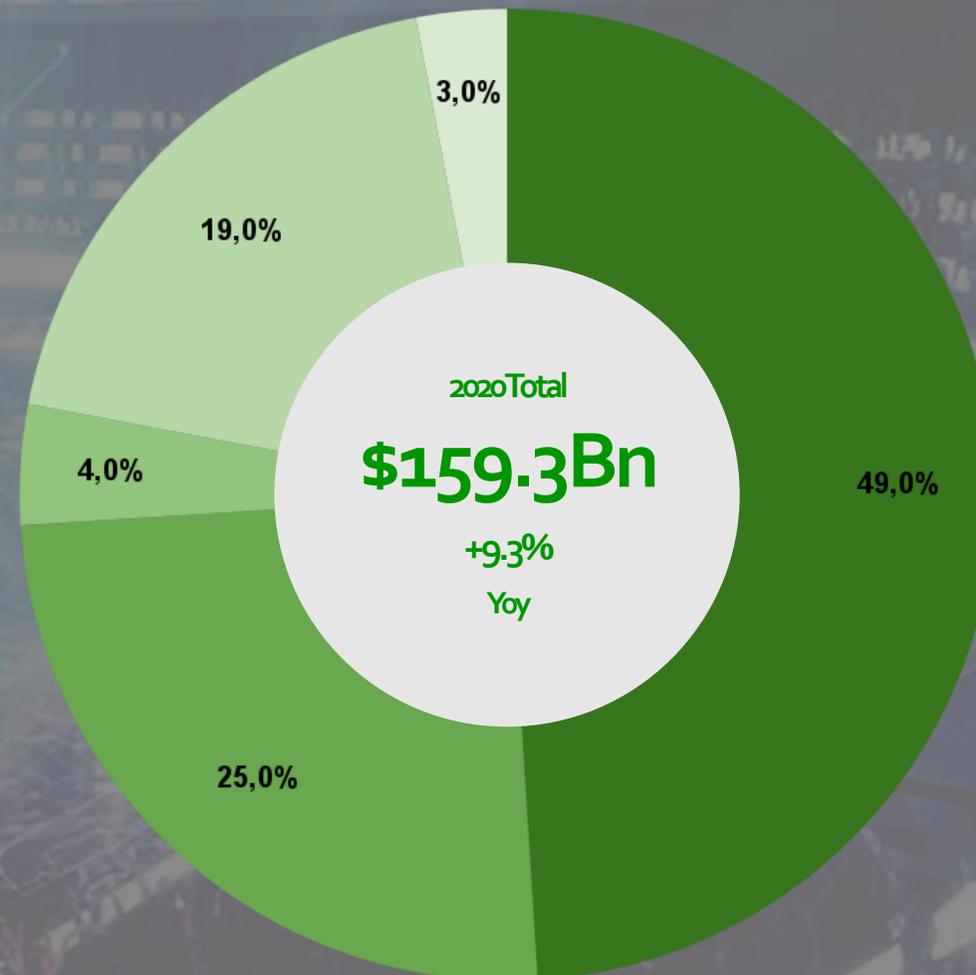
O MERCADO NOS NÚMEROS



O MERCADO crecimento

DADOS DE 11% A.A. NO MERCADO DO BRASIL APONTA O POTENCIAL DE CRESCIMENTO.

ASIA-PACIFIC	+9,9%Yoy	\$78.4Bn	49%
NORTHAMERICA	+8,5%Yoy	\$40.0Bn	25%
EUROPE	+7,8%Yoy	\$29.6Bn	19%
LATINAMERICA	+10,03%Yoy	\$6.0Bn	4%
MIDDLEEAST & AFRICA	+14,5%Yoy	\$5.4Bn	3%



PERFIL DO GAMER NO BRASIL

MULHERES

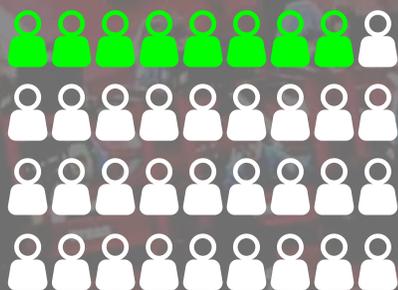
53,8%

HOMENS

46,2%

PERCENTUAL DE ADEPTOS

Segundo pesquisas 23 a cada 100 brasileiros são adeptos dos games

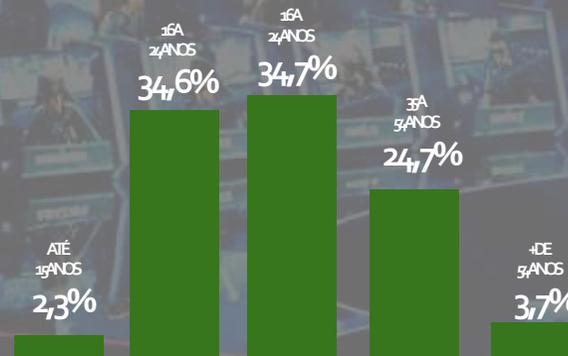


CLASSE SOCIAL

Segundo pesquisas B, C, D dominam o mercado de games.

CLASSE A: 5%
 CLASSE B: 24%
 CLASSE C: 43%
 CLASSE D: 25%
 CLASSE E: 3%

IDADE DE GAMERS



DEBATE ENTRE OS DEBATES E OS DEBATES DO DIA A DIA EM CLASSE DE DEBATES E OS DEBATES DO DIA A DIA



POSSUÍM DE UM OU MAIS DEBATES



POSSUÍM DE UM OU MAIS DEBATES



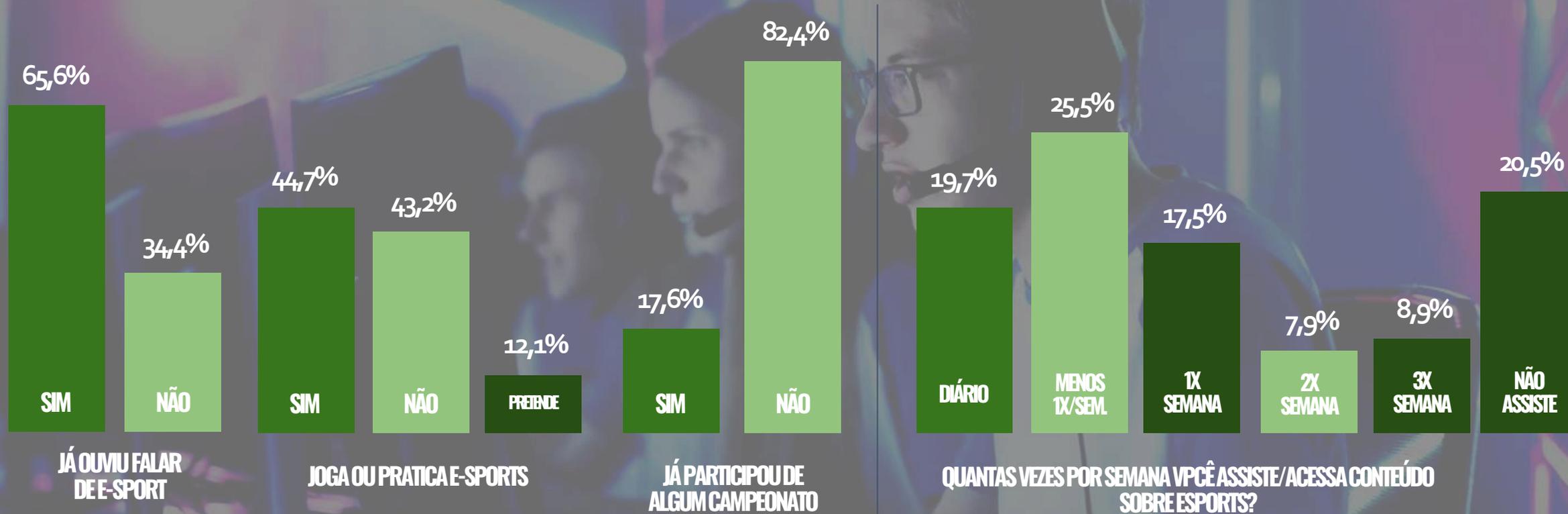
EM UM DEBATE DEBATE DEBATE

90% DOS BRASILEIROS ENTREVISTADOS PREFEREM JOGAR GAMES A FRATICAR REPORTES

O ESPORTE É A OPÇÃO DEBATEZ FAVORITA ENTRE OS ENTREVISTADOS

O TIPO DE DEBATE DEBATEZ DEBATEZ

PERFIL DE CONSUMO

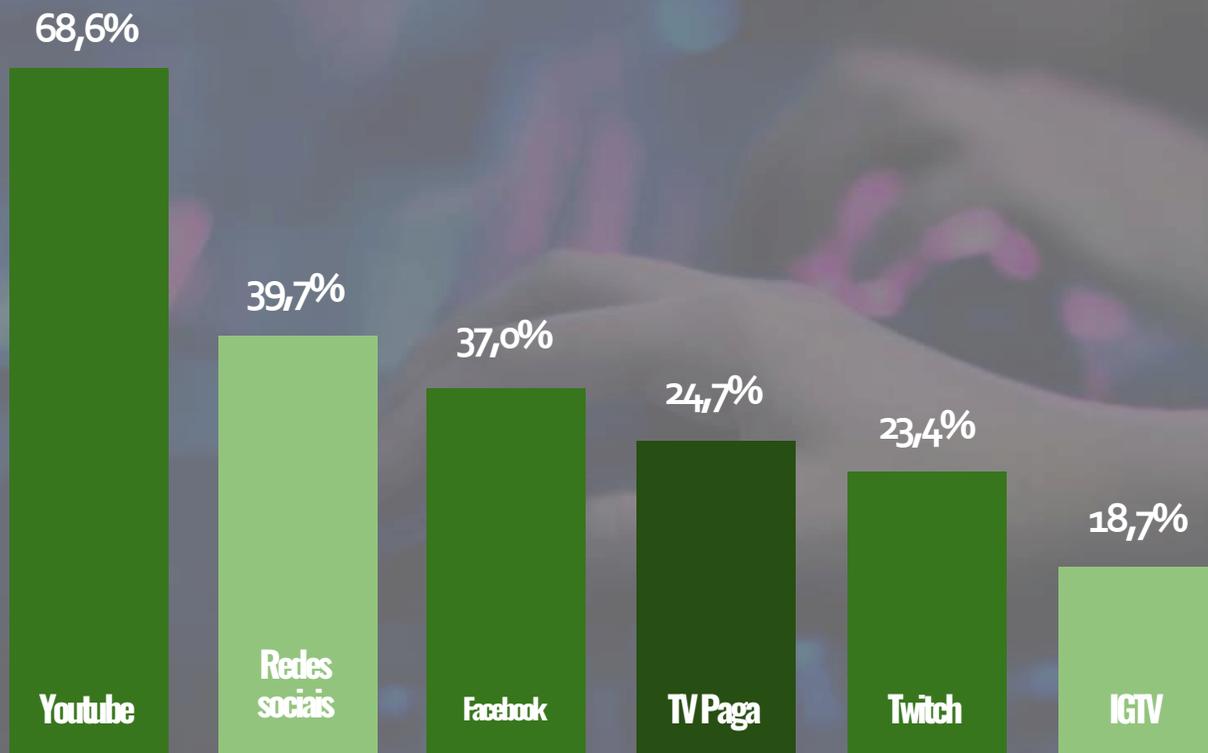


3ª MAIOR AUDIÊNCIA CATEGORIA DE ESPORTE ELETRÔNICO NO MUNDO

2ª MELHOR ESCORTE DO MERCADO NAS
ES 2ª MELHOR ESCORTE PÚBLICA DO BRASIL

CRESCIMENTO DE 23% ANO ÚLTIMO ANO

PERFIL DE CONSUMO



COMO VOCÊ ACOMPANHA ESPORTS?



ESPORTE DE AUDIÊNCIA GLOBAL

De todos os 200 milhões de torcedores ocasionais e entusiastas do mundo.

40%

não jogamos jogos que assistem



ESPORTE DO FUTURO

71%

Pensam que o e-sport vai se tornar a principal atividade esportiva em um futuro próximo



E-SPORT É ESPORTE

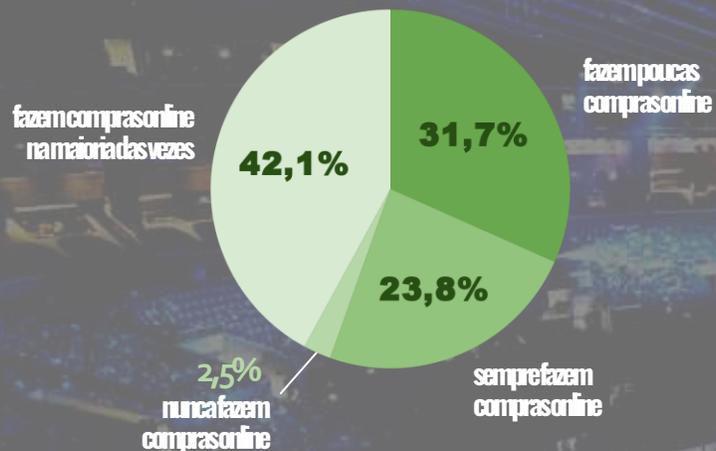
53%

Pensam que o e-sport atualmente é um esporte

PERFIL DE CONSUMO

A INFLUÊNCIA DOS CONSUMIDORES DESTE MERCADO

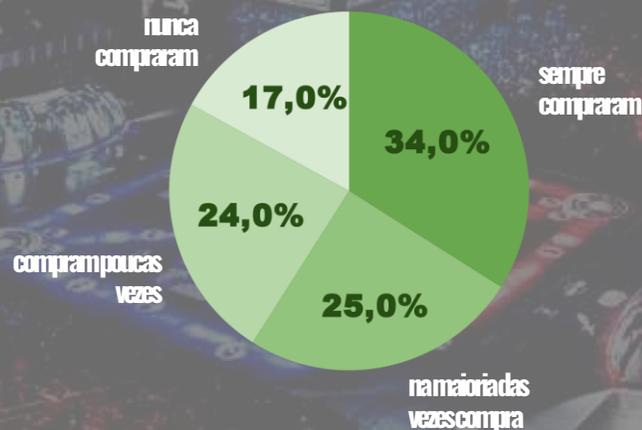
OS HÁBITOS DE COMPRA DO CONSUMIDOR DE E-SPORT



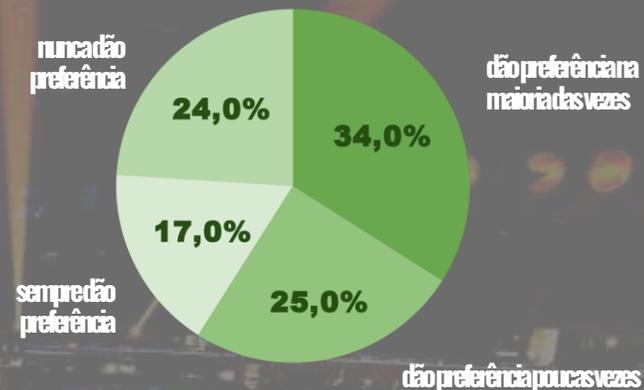
Quanto aos streamings de jogadores ou de torneios online, descobriu-se que 57,9% dos respondentes usam o Twitch TV ou o Youtube para assistir streamings.

24,25 do público de eSport sempre assiste streaming enquanto jogam ao mesmo tempo. Além disso, um fã de eSport assiste em média 13,2 horas mensais de streaming utilizando principalmente o computador (41,25%).

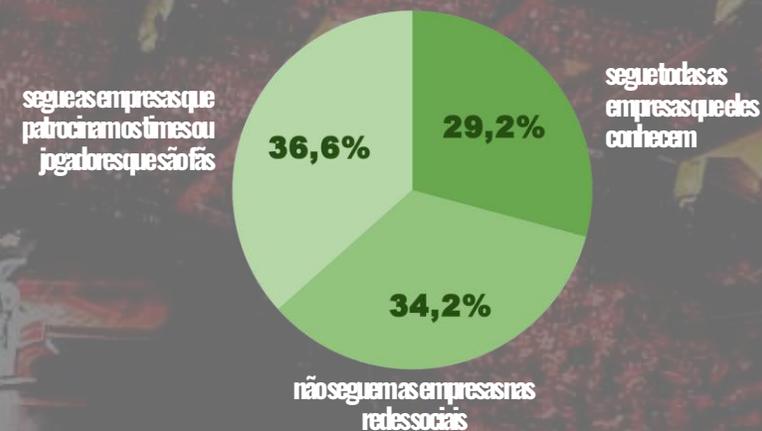
JÁ COMPRARAM ALGUM PRODUTO OU SERVIÇO INDICADO POR JOGADORES DE E-SPORT



BUSCAM DAR PREFERÊNCIA PARA EMPRESAS QUE PATROCINAM O ESPORT



SEGUEM NAS MÍDIAS SOCIAIS AS EMPRESAS QUE PATROCINAM O ESPORT



DA UM “OI”
PRA GENTE

CBDEL
CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE DESPORTOS ELETRÔNICOS



Chief Articulation Officer (Articulações)
Chris Parra – 11 98817-6497

+55 11 5199-3280

contato@cbdel.com.br

<https://www.cbdel.com.br>

**E TEM MUITO
MAIS, GENTE!**

MAS NÃO QUEREMOS TE ENCHER A CABEÇA
COM MAIS INFORMAÇÕES DO QUE JÁ
APRESENTAMOS AQUI, E SABEMOS QUE ISSO
JÁ É MUITO!

SE QUISER BATER UM PAPO BASTA NOS
CONTATAR POR EMAIL OU EM NOSSO
TELEFONE FIXO, RAMAL PARA NUCLEO
NOVOS NEGÓCIOS E COMUNICAÇÕES

#ESPORTSBRASIL

CBDEL
CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE DESPORTOS ELETRÔNICOS

**VALEU
PESSOAL!**

**CBDEL, A CASA DO
#ESPORTEDITIGALBRASIL**

**ENTIDADE DE ADMINISTRAÇÃO DO
DESPORTO DIGITAL BRASILEIRO**

